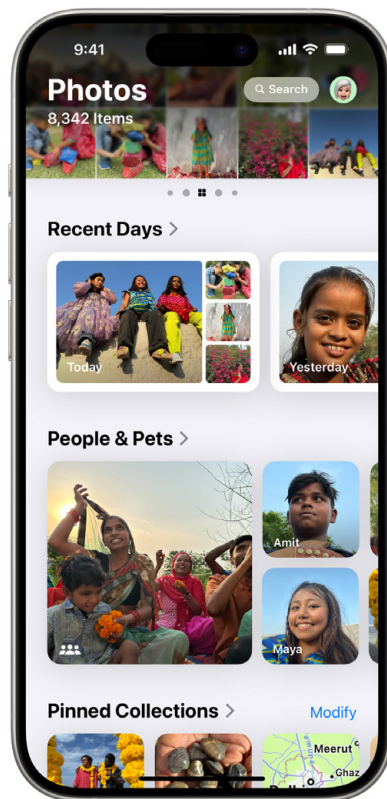
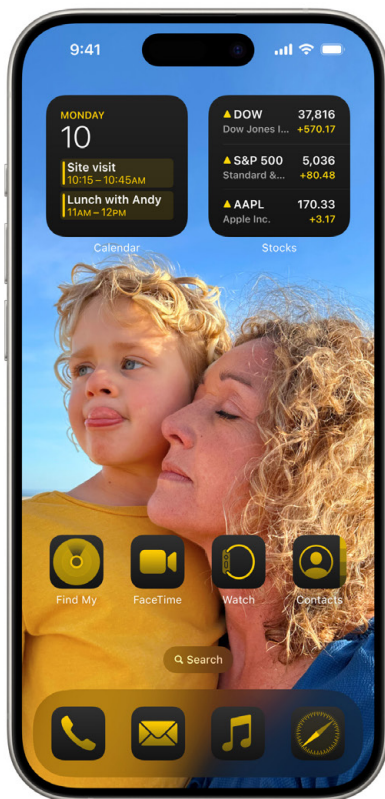




Můj osobní wishlist pro **WWDC 2025**

Magazín ■ Andrej Sinu

Už jen pár týdnů nás dělí od jedné z největších událostí roku pro všechny nadšence do produktů Apple – Worldwide Developers Conference (WWDC). Jak je tomu každý rok, i letos mám svůj osobní seznam přání a očekávání, co by mohla letošní konference přinést. Od vylepšení iOS přes potenciální novinky v macOS až po možná překvapení v podobě představení zcela nového produktu.



WWDC je vždy příležitostí, kdy Apple odhalí nejen nové funkce pro vývojáře, ale i vylepšení, která ovlivní každodenní život milionů uživatelů. V tomto článku se s vámi podělím o svůj osobní wishlist pro WWDC 2025 a proč jsou tyto změny důležité nejen pro vývojáře, ale i pro běžné uživatele, kteří denně využívají produkty Apple.

Worldwide Developers Conference, známá jako WWDC, má za sebou bohatou historii sahající až do roku 1983, kdy Apple uspořádal první konferenci v Kalifornii. Z původně malé akce pro hrstku vývojářů se postupně stala jedna z nejsledovanějších technologických událostí roku. Zatímco v počátcích se konference soustředila především na OS pro počítače, s příchodem iPhone v roce 2007 se její zaměření výrazně rozšířilo. Významným milníkem byl rok 2020, kdy se WWDC kvůli pandemii přesunula do virtuálního prostředí, což paradoxně zpřístupnilo obsah širšímu publiku.

V posledních letech Apple využívá tuto platformu k představení zásadních novinek v ekosystému svých operačních systémů iOS, iPadOS, macOS, watchOS a tvOS, a také k odhalení nových hardwarových produktů a vývojářských nástrojů, které určují směr technologického průmyslu na další rok.

IOS

Jako digitální nomád toužím v iOS po cestovních funkcích, které by skutečně zjednodušily život na cestách. Ocenil bych především automatické čištění nepotřebných souborů a dat, které by inteligentně identifikovalo a odstraňovalo nepotřebný digitální balast z mých cest, jako jsou duplicitní fotografie nebo stažené mapy již navštívených míst. Při prohlížení vzpomínek by byla nedocenitelná možnost filtrovat fotografie a videa podle toho, jestli jsou na šířku nebo na výšku. A konečně, skutečně efektivní režim úspory baterie pro cestování, který by radikálně omezil většinu energeticky náročných procesů, aby se výrazně prodloužila výdrž baterie, ne jen o pár procent, ale o celé hodiny. Takový režim by prioritizoval pouze ty nejdůležitější funkce potřebné na cestách, místo pouhého ztmavení displeje, jak tomu je u současného řešení. Z chytrého telefonu by se sice stal „hloupý“, ale byl by to takový záchranný režim. Jako cestovatel si dokážu představit i situaci, kdy se někdo může ztratit nebo uvíznout v neznámém prostředí. V takovém případě by mohl být iPhone jediným spolehlivým nástrojem pro komunikaci nebo navigaci, a každé ušetřené procento baterie by mohlo znamenat rozdíl mezi bezpečným návratem a kritickým problémem.



MACOS

Pro macOS by bylo skvělé vidět několik praktických novinek, které by usnadnily každodenní práci i mobilní využití. Nativní nástroj pro správu úložíště, rozšířený o inteligentní čištění mezipaměti, duplicit a dočasných souborů, by mohl výrazně zlepšit výkon systému a uvolnit místo bez nutnosti sahat po externích nástrojích. Dynamický Dock, který by se kontextově přizpůsoboval právě používaným aplikacím nebo režimu práce, by přinesl větší přehlednost, například při práci s grafikou by zobrazoval kreativní nástroje, zatímco při sledování videa by nabízel aplikace pro zábavu.

Vylepšená integrace s hotspotem iPhoneu by zjednodušila proces připojení a zlepšila jeho stabilitu, ideálně automaticky rozpoznáváním důvěryhodných zařízení bez nutnosti opakovaného zadávání hesla. A konečně, nový režim nízké spotřeby, podobně jako na iPhoneu, by mohl výrazně prodloužit výdrž

MacBooku výrazným snížením výkonu, omezením vizuálních efektů a pozastavením některých procesů. Párkrát jsem se dostal do krizové situace, kdy jsem byl bez přístupu k nabíječce a každé procento baterie rozhodovalo o tom, jestli stihnu dokončit práci, nebo poslat důležitý e-mail. To je moment, kdy by takový režim byl doslova záchranou.

IPADOS

Pro iPadOS bych si přál, aby byl zaveden nový režim, který by umožnil iPad používat jako monitor pro iPhone i Mac pomocí AirPlay. Bylo by skvělé zejména při natáčení nebo streamování, aby bylo možné použít iPad jako externí displej pro další zařízení. Tento režim by mohl zahrnovat i nižší latenci pro plynulejší zobrazení obrazu. Byl bych spokojený i jen s tím, kdyby iPad uměl zrcadlit obraz – prostě klasický AirPlay.

Opravdovou revolucí by byla možnost spouštět více uživatelských profilů, podobně jako na Macu.

Dynamický Dock, který by se kontextově přizpůsoboval právě používaným aplikacím nebo režimu práce, by přinesl větší přehlednost.



Jeden iPad by pak mohlo pohodlně sdílet víc lidí, nebo by si uživatel mohl oddělit pracovní a osobní prostředí. S Touch ID nebo Face ID by přepínání bylo rychlé a bezpečné, a celý iPadOS by se stal mnohem flexibilnějším zařízením nejen pro jednotlivce, ale třeba i pro rodiny nebo týmy.

WATCHOS

Tento rok bych si přál novinky v oblasti watchOS, které by Apple Watch ještě více přiblížily uživatelům a jejich každodenním potřebám. Kromě zlepšení sledování zdraví a fitness bych ocenil vylepšenou motivaci k pohybu, která by šla více do hloubky. Například pomocí chytrých návrhů podle kontextu, jako je: „Jsi venku, je 18:00, obvykle běháš, chceš spustit Běh?“ Apple Watch už dnes nabízí mnoho funkcí, ale právě drobné, kontextově přizpůsobené detaily by z nich mohly udělat ještě osobnějšího proaktivního pomocníka, který se skutečně přizpůsobí životnímu stylu

uživatele. To by mohlo výrazně zlepšit nejen motivaci k pohybu, ale i celkový zážitek z používání hodinek. Kromě toho bych uvítal funkci, která by umožnila sledovat pokrok v reálném čase během konkrétních cvičení, třeba s interaktivními návrhy jak zlepšit výkon nebo doporučení na základě historie cvičení, což by uživatelům pomohlo dosahovat jejich fitness cílů ještě efektivněji. Ale pokud bych si mohl přát jen jednu věc, tak je to nativní aplikace pro sledování pitného režimu včetně připomínání.

FINAL CUT MINI?

Docela by se mi líbilo představení nové kreativní aplikace pro iPhone i Mac, která by navázala na odkaz iMovie a Final Cut Pro, ale byla navržena s ohledem na dnešní potřeby tvůrců, zejména těch, kteří tvoří reels, krátká videa pro sociální sítě, vlogy nebo edukační obsah. Aplikace by mohla nabídnout intuitivní šablony, vertikální formáty, snadné přechody, titulky

Apple Watch? Kromě zlepšení sledování zdraví a fitness bych ocenil vylepšenou motivaci k pohybu, která by šla více do hloubky.



Bylo skvělé, kdyby Apple na WWDC představil Apple Vision Air – lehčí, kompaktnější a cenově dostupnější variantu.

s animací a přímé napojení na sociální platformy. Ideálně s možností začít úpravy na iPhone a dokončit je na Macu nebo naopak. Rychlost, jednoduchost a mobilita by byly klíčem. Apple má perfektní hardware i ekosystém, teď by to chtělo i moderní nástroj pro rychlou a profesionálně vypadající tvorbu obsahu, který odpovídá tempu dnešního online světa.

ONE MORE THING

Apple Vision Pro s námi už nějakou dobu jsou a ukázaly, jaké možnosti nabízí prostorový operační systém a mixed reality. S vyšší cenou a robustní konstrukcí se však spíše profilují jako profesionální nástroj než zařízení pro každého. Proto by bylo skvělým krokem, kdyby Apple na WWDC představil Apple Vision Air, lehčí, kompaktnější a cenově dostupnější variantu. Představte si brýle, které nepůsobí jako sci-fi helma z budoucnosti, ale spíše jako elegantní a nenápadné zařízení, které si bez obav vezmete

do kavárny, na procházku nebo na pracovní schůzku. Nešlo by o samostatný počítač na obličej, ale o chytré rozšíření iPhone, podobně jako Apple Watch. Nabízely by prostorové notifikace, navigaci, jednoduchou rozšířenou realitu nebo sledování videí, to vše ve spolupráci s iPhone. Dokážu si představit i nové funkce, jako je překlad textu v reálném čase, což by se hodilo při cestování do zahraničí, zejména v zemích s odlišnou abecedou.

Ať už Apple na letošní WWDC představí cokoliv, jako digitální nomád a nadšenec do technologií bych si nejmíň přál, aby novinky nebyly jen kosmetické, ale skutečně posunuly každodenní práci, kreativitu i spojení mezi zařízeními na novou úroveň. Od praktičtějšího macOS přes inteligentnější watchOS a nová zařízení, která dávají smysl v reálném světě. Možná některé nápady zatím zůstanou jen přáním, ale právě WWDC je tím místem, kde se sny vývojářů a uživatelů mohou začít měnit ve skutečnost. 